



GREENWORLD - THINK GREEN FOR THE WORLD
PROJEKT NUMMER: 2021-1-DE04-KA220-YOU-000029209

Bewusstsein durch Nachhaltigkeit

NEWSLETTER | NR. 7

Projekt-Update: PR4 - GreenWorld Projekt Web Tools und E-Learning

Wir freuen uns, den neuesten Meilenstein auf unserem Weg zu Umweltbildung und nachhaltigen Praktiken vorstellen zu können: die Greenworld-Webtools und die E-Learning-Plattform.

Hintergrund:

Unsere Webtools und unsere E-Learning-Plattform stellen einen bedeutenden Fortschritt in unserem Projekt dar, Jugendliche und Institutionen mit dem Wissen und den Fähigkeiten auszustatten, die zur Bewältigung von Umweltproblemen erforderlich sind. Mit dieser innovativen digitalen Plattform wollen wir junge Menschen auf lokaler, nationaler und transnationaler Ebene erreichen und einbinden, um eine globale Gemeinschaft umweltbewusster Bürger zu fördern. Die Tools sind in jeder Hinsicht innovativ und bieten eine unvergleichliche Zugänglichkeit, Mobilität und Interaktivität. Indem wir uns die Möglichkeiten der Technologie zunutze machen, wollen wir eine dynamische Online-Umgebung schaffen, die die Zusammenarbeit, die Kreativität und das Lernen in unserer vielfältigen Gemeinschaft von Interessengruppen fördert.

Jederzeit und überall erreichbar:

Unser innovativer Ansatz überwindet traditionelle Grenzen und bietet eine dynamische Online-Umgebung, in der sich die Lernenden nach Belieben mit Umweltinhalten beschäftigen können. Ob durch interaktive Module, herunterladbare Ressourcen oder Lernspiele – unsere Plattform sorgt dafür, dass das Lernen jederzeit und überall möglich ist.



Horizonte erweitern: Revolutionierung der Umweltbildung im Internet

Indem wir uns die Möglichkeiten der digitalen Technologie zunutze machen, bauen wir Barrieren ab und überbrücken Lücken in der Umweltbildung. Unsere Plattform überwindet geografische Grenzen und erreicht Jugendliche und Institutionen auf lokaler, nationaler und transnationaler Ebene. Dadurch wird sichergestellt, dass Umweltwissen demokratisiert und in verschiedenen Gemeinschaften geteilt wird.

Durch Gamification und interaktive Funktionen verwandelt unsere Plattform das Lernen in eine immersive und fesselnde Erfahrung. Durch die Förderung von Neugier, Kreativität und kritischem Denken befähigen wir die Lernenden, sich aktiv an ihrer Umweltreise zu beteiligen und reale Auswirkungen und Veränderungen zu bewirken..

Unsere Plattform bietet eine Vielzahl von interaktiven Lernmodulen, die den Zugang zu ansprechenden Workshops und Aktivitäten während des Projekts ermöglichen. Diese Module fördern kontinuierliches Lernen und die Entwicklung von Fähigkeiten bei den Nutzern. Darüber hinaus können Sie in unseren umfassenden E-Books für Umweltbildung stöbern, die aus unseren intellektuellen Ergebnissen abgeleitet wurden. Diese E-Books, darunter das Green Entrepreneurship Handbook und das Environmental Literacy Handbook, sollen den Nutzern wichtige Kenntnisse und Ressourcen vermitteln.

Für maximale Flexibilität bieten wir herunterladbare Bildungsinhalte wie Videos und Kursszenarien an. Diese können von den Nutzern jederzeit und überall genutzt werden, auch ohne Internetzugang. Zusätzlich zu den traditionellen Lernmethoden bieten wir auch umweltbezogene Spiele an, die nicht nur unterhaltsam, sondern auch lehrreich sind.

Schließlich verfügt unsere Plattform über ein robustes digitales Zertifizierungssystem, das in die E-Learning-Plattform integriert ist. Dies ermöglicht es den Nutzern, ihre Fortschritte und Leistungen zu verfolgen und ihre Lernerfahrungen zu bewerten.

Was wir dir gerne mit auf den Weg geben möchten...

Wir laden dich ein, unsere Webtools und unsere E-Learning-Plattform zu erkunden, dich mit unseren Bildungsressourcen zu beschäftigen und uns bei unserer Aufgabe zu unterstützen, eine grünere und nachhaltigere Welt zu schaffen.

Weitere Informationen findest du hier:

<https://www.e-greenworld.org/>



"The European Commission's support of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein."